

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении фестиваля киберспорта «ProGame»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение регламентирует статус и порядок организации и проведения фестиваля киберспорта «ProGame» (далее Фестиваль).

1.2. Организатором Фестиваля является ГАУ ДО НСО «ОЦРТДиЮ» детский технопарк «Кванториум» (далее Организатор).

1.3. Настоящее Положение устанавливает порядок проведения Фестиваля, требования к участникам, критерии отбора победителей и действует до завершения мероприятий.

1.4. Фестиваль проводится на некоммерческой основе и не требует каких-либо взносов со стороны участников.

2. Цель и задачи Фестиваля

2.1. Целью Фестиваля является популяризация науки и технологий и деятельности детского технопарка «Кванториум» на территории Новосибирска и Новосибирской области.

2.2. Задачи Фестиваля:

2.2.1. Создавать условия для мотивации обучающихся к работе в команде и развития воли к победе.

2.2.2. Создать условия для пропаганды информационных технологий и творческой деятельности в техническом направлении.

2.2.3. Пропаганда и популяризация деятельности детского технопарка «Кванториум».

3. Сроки и место проведения Фестиваля

3.1. Регистрация участников проводится с 17 августа по 25 августа.

3.2. Проведение турниров с 27 по 29 августа 2021 г. Подробное расписание турниров будет оглашено 26 августа.

3.3. Фестиваль будет проводиться в очном формате. Место проведения мероприятия: г. Новосибирск, проспект Карла Маркса, д. 33.

3.4. Публикация итоговых результатов осуществляется Организатором не позднее 30 августа на официальной странице <http://detinso.ru/> и <http://kvantorium54.ru>, а так в социальных сетях детского технопарка «Кванториум».

4. Участники

4.1. В Фестивале могут принимать участие обучающиеся муниципальных образовательных учреждений г. Новосибирска и Новосибирской области.

4.2. Возраст участников определяется возрастными ограничениями, указанными производителем игр, заявленных для участия в Фестивале (п. 5.5), и до 18 лет.

4.3. К участию в фестивале допускаются обучающиеся не имеющие медицинских ограничений по состоянию здоровья.

4.4. В начале каждого турнира участник заполняет регистрационную форму, в которой указывается – никнейм, фамилию, имя, отчество, возраст, город или населенный пункт проживания, название образовательного учреждения.

4.5. Участники обязуются соблюдать условия настоящего Положения.

5. Порядок и условия проведения

5.1. Прием заявок от Участников осуществляется в срок, указанный в п. 3.1. путем заполнения электронной формы (<https://forms.yandex.ru/u/60e3f51dc96fc102822bf9ce/>).

5.2. При заполнении электронной формы регистрации Участнику необходимо указать следующие сведения: никнейм, имя, номер телефона или электронную почту для связи и название 3-х игр, в которых он предполагает участие.

5.3. Участник считается зарегистрированным для участия в Фестивале, если он заполнил электронную форму регистрации и согласился с условиями Положения.

5.4. Участники проходят турниры в соответствии со сроками, указанными в п. 3.2.

5.5. В рамках Фестиваля участники принимают участие в следующих играх:
- FIFA 21, (возрастное ограничение, установленное производителем игры 0+);

- Just Dance 2020 (возрастное ограничение, установленное производителем игры 0+);

- Kinect Sport Rivals, (возрастное ограничение, установленное производителем игры 12+) или TO THE TOP (возрастное ограничение, установленное производителем игры 6+);

- Beat Saber (возрастное ограничение, установленное производителем игры 6+);

- Forza Horizon 4 (возрастное ограничение, установленное производителем игры 6+);

- THQ Nordic DCL - The Game (возрастное ограничение, установленное производителем игры 6+).

5.6. В рамках Фестиваля участники принимают участие в играх, указанных в п. 5.5., индивидуально, но не более, чем в 3-х играх.

5.7. В рамках Фестиваля участники играют в соответствии с Регламентом (Приложение 1).

6. Подведение итогов и награждение

6.1. В состав судей входят сотрудники детского технопарка «Кванториум», утвержденные приказом ГАУ ДО НСО «ОЦРТДиЮ».

6.2. Итоги Фестиваля подводятся на основании листа оценки результатов 3-х дней, заполняемых судьей по каждой из игр (Приложение 2 к приказу).

6.3. Публикация итоговых результатов осуществляется Организатором не позднее 30 августа на официальной странице <http://detinso.ru/> и <http://kvanorium54.ru>.

6.4. Все участники Фестиваля получают электронные сертификаты участников на электронные почты, указанные при регистрации в п. 5.2.

6.5. По итогам Фестиваля для каждой игры, представленной в п. 5.5., победители награждаются дипломом победителя и сувенирной продукцией.

7. Термины и определения

7.1. УЧАСТНИК – обучающийся, принимающий участие в фестивале.

7.2. СУДЬЯ – неродственный организатор мероприятия, организующий и фиксирующий результат игры (время прохождения или количество полученных очков в зависимости от выбранной игры, определяется системой разработчика игры), а также следящий за соблюдением правил, указанных в Приложении 2.

7.3. ТУРНИР - форма проведения личных соревнований при числе участников свыше двух.

7.4. НИКНЕЙМ – уникальное, индивидуальное игровое имя (псевдоним), которое использует участник в игре.

7.5. РЕЗУЛЬТАТ – время прохождения игры или количество очков, набранных участником во время игры, определяется системой разработчика игры.

7.6. ИНФОРМАЦИОННАЯ ПЛОЩАДКА – ресурсы в сети Интернет, на которых будет размещена информация о Фестивале. Сайт ДТ «Кванториум» - <http://kvantorium54.ru/> и в социальных сетях: <https://www.instagram.com/kvantorium54/>, <https://vk.com/kvantorium54>.

8. Контактная информация

8.1. Организаторы Фестиваля:

- старший методист Гаар Надежда Петровна:

Телефон: +7(913)712-92-79

Электронная почта: gaar.np@kvantorium54.ru

8.2. Адрес организации Фестиваля:

г. Новосибирск, ул. Крылова, 28, тел.: (383)211-08-55; 8(913) 370-20-57,
электронная почта: info@kvantorium54.ru.

Регламент Фестиваля киберспорта «ProGame»

Основные положения

В рамках фестиваля киберспорта «ProGame» проводятся игры:

- FIFA 21;
- Just Dance 2020;
- Kinect Sport Rivals или TO THE TOP;
- Beat Saber;
- Forza Horizon 4;
- THQ Nordic DCL - The Game.

В регистрационном листе участник обязан указывать свой никнейм. Повторение никнеймов участников не допускается. Право использование никнейма присваивается первому зарегистрированному участнику. Не допускается использование участником в качестве никнейма слов, являющихся оскорбительными для других участников или нецензурными словами. Для всех выбранных игр участник указывает один и тот же никнейм.

К участию допускается участник, полностью и корректно заполнивший регистрационный лист.

Возраст участников определяется возрастными ограничениями, установленными производителем игр.

Каждому участнику дается возможность на выбор 3 игры, за место в турнирах в которых он хочет принять участие. Выбор игр производится с учетом возрастных ограничений, указанных официальным производителем игры. Снижение возрастных ограничений организаторами мероприятия не допускается. Неверное указание возраста участником мероприятия в регистрационном листе является причиной его дисквалификации и аннулирования его результатов.

Участники мероприятия обязаны:

- придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к Организатору, зрителям, к другим участникам фестиваля;
- соблюдать принципы честной игры.

Участникам запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику, в том числе предназначенное для изменения параметров в целях представления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода турнира своему оппоненту.

Специфика турниров

Турнир считается состоявшийся, если в нем приняли участие 2 и более человек. Время игры каждого участника не более 15 минут.

При участии в турнире, в качестве результатов учитывается:

- FIFA 21 - получаемые участником очки, которые присваивается участнику системой и регистрируемый судьей турнира по данной игре;
- Just Dance 2020 - получаемые участником очки, которые присваивается участнику системой и регистрируемый судьей турнира по данной игре;
- Kinect Sport Rivals – получаемые участником очки, которые присваивается участнику системой и регистрируемый судьей турнира по данной игре;
- Beat Saber – получаемые участником очки, которые присваивается участнику системой и регистрируемый судьей турнира по данной игре;
- Forza Horizon 4 – время прохождения участником игры, которое присваивается участнику системой и регистрируемый судьей турнира по данной игре;
- THQ Nordic DCL - The Game – время прохождения участником игры, которое присваивается участнику системой и регистрируемый судьей турнира по данной игре;
- TO THE TOP – время прохождения участником игры, которое присваивается участнику системой и регистрируемый судьей турнира по данной игре.

Судейство

- с целью решения игровых моментов и спорных ситуаций, а также регистрации результатов участников Организатор назначает судью турнира;
- за задержку турнира более чем на 15 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в турнире;
- при передаче никнейма от одного участника к другому, оба участника дисквалифицируются;
- участник дисквалифицируется судьей за употребление нецензурных выражений, оскорблений, расовой, возрастной или половой дискриминации в адрес других участников, судей или зрителей.

Примечание:

- FIFA 21 – симулятор игры в футбол;
- Just Dance 2020 – симулятор танцев;
- Kinect Sport Rivals – симулятор с использованием стрельбы;
- Beat Saber – симулятор с использованием игры со световым мечом;
- Forza Horizon 4 – симулятор гонок на автомобиле;
- THQ Nordic DCL - The Game – симулятор гонок на дроне;
- TO THE TOP – симулятор комплексных игр – скалолазание, преодоление препятствий.