Приложение 2

к положению о проведении Хакатона

«Программирование умного города   
в Minecraft на языке Python»

**Таблица регистрации команд** **областного заочного Хакатона   
«Программирование умного города в Minecraft на языке Python»**

|  |  |
| --- | --- |
| Название команды | |
| Участник 1 |  |
| Участник 2 |  |
| Участник 3 |  |

В таблицу необходимо записать название команды и ФИО участников