

Итоговый протокол областного конкурса «Программирование в Scratch»

№ п.п.	ФИО участника	Возраст	Тема проекта	Оригинальность идеи и содержания (10 баллов)		Качество исполнения: понятность интерфейса, дизайн, удобство структуры и навигации (10 баллов)		Отсутствие ошибок в программе (10 баллов)		Качество алгоритма (10 баллов)		ИТОГО
				судья 1	судья 2	судья 1	судья 2	судья 1	судья 2	судья 1	судья 2	
1	Колосунин Мирослав	10	История моего города	10	8	7	9	8	10	8	35	39
2	Заливин Ефим	7	Космическое приключение	7	3	5	3	5	6	5	20,5	38,5
3	Бобрешов Макар	8	История моего города	8	7	7	7	7	7	7	29	36
4	Томашевский Данила	0	Не понятна тема	0	0	0	0	0	0	0	0	36
5	Алиева Милана	7	Космическое приключение	8	7	7	7	6	7	7	28	36

Судья 1: Бурдин В.Р., Попова Д.А.,  
Судья 2: Андриющенко Е.А., Пономаренко А.Ю., Бурлакова И.О.

Подпись:   
Подпись: 